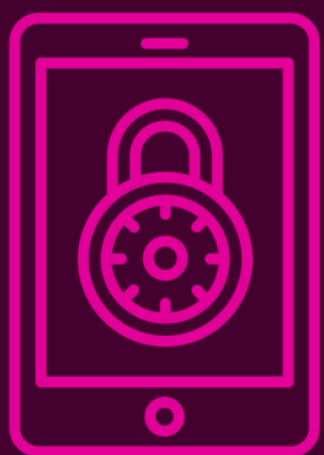




# DIGITAL SECURITY FOR SENIOR CITIZENS

## Ενημερωτικό δελτίο: 2023



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

### Ενίσχυση της ψηφιακής ασφάλειας για τους ηλικιωμένους: Η δύναμη των Σοβαρών Παιχνιδιών

Το τελικό αποτέλεσμα του έργου DiSC, η έκθεση αξιολόγησης επιπτώσεων και συστάσεων πολιτικής παρουσιάζει τα αποτελέσματα της πιλοτικής εφαρμογής μεθοδολογιών μάθησης βασισμένων σε σοβαρά παιχνίδια για τη βελτίωση των ικανοτήτων ψηφιακής ασφάλειας σε ηλικιωμένους πολίτες. Στόχος του έργου ήταν να αξιολογήσει τον αντίκτυπο αυτών των παιχνιδιών, να προσδιορίσει τα βασικά ευρήματα και να προτείνει συστάσεις πολιτικής για μελλοντική εφαρμογή. Η ανατροφοδότηση από τους ηλικιωμένους πολίτες σχετικά με το ψηφιακό επιτραπέζιο παιχνίδι για την ψηφιακή ασφάλεια ήταν θετική. Οι συμμετέχοντες το βρήκαν ελκυστικό, ενισχύοντας την αυτοπεποίθησή τους και την ευαισθητοποίησή τους σε θέματα ψηφιακής ασφάλειας. Αν και σημειώθηκαν ορισμένες προκλήσεις, συνολικά το παιχνίδι έτυχε καλής υποδοχής τόσο από τους ηλικιωμένους όσο και από τους εκπαιδευτικούς.

Μια μελέτη σκοπιμότητας διερεύνησε καινοτόμες μεθόδους μάθησης για τη διδασκαλία της ψηφιακής ασφάλειας σε ηλικιωμένους, όπως η παιχνιδοποίηση, τα διαδραστικά εργαστήρια, οι διαδικτυακές πλατφόρμες μάθησης και η εκπαίδευση μεταξύ ομοτίμων. Η προσβασιμότητα, η εκπαιδευτική υποδομή και η υποστήριξη από εμπειρογνώμονες κρίθηκαν ζωτικής σημασίας για την επιτυχία. Παρατηρήθηκαν οφέλη για τους ηλικιωμένους, την κοινωνία, τις κυβερνήσεις και τους παρόχους υπηρεσιών. Για να βελτιωθεί η εμπειρία εκμάθησης του DiSC, συστήθηκαν βελτιώσεις όπως ένα φιλικό προς το χρήστη περιβάλλον, επιλογές προσαρμογής, συνεχείς ενημερώσεις, υποστήριξη από τους εκπαιδευτικούς, συνεργασία με οργανισμούς, αντιμετώπιση των εμποδίων και αναζήτηση ανατροφοδότησης. Για την προώθηση της ευρείας υιοθέτησης, οι συστάσεις περιλαμβάνουν την ανάπτυξη ενός τυποποιημένου πλαισίου ικανοτήτων ψηφιακής ασφάλειας, ενός σοβαρού διαδικτυακού παιχνιδιού, την ευαισθητοποίηση, την αντιμετώπιση των αναπτυξιακών αναγκών, τη διερεύνηση ευκαιριών αξιοποίησης και την υποστήριξη της έρευνας. Οι προτάσεις πολιτικής περιλαμβάνουν την προώθηση της ευαισθητοποίησης και της εκπαίδευσης, την ενσωμάτωση της ψηφιακής ασφάλειας στις ανώτερες πολιτικές, την προώθηση των συμπράξεων και της συνεργασίας, τη στήριξη της έρευνας και της ανάπτυξης και την αξιολόγηση της προόδου. Η μάθηση με βάση τα σοβαρά παιχνίδια μπορεί να ενισχύσει σημαντικά τις ικανότητες ψηφιακής ασφάλειας για τους ηλικιωμένους. Με την εφαρμογή των συστάσεων, μπορούμε να δώσουμε στους ηλικιωμένους τη δυνατότητα να περιηγηθούν στον ψηφιακό κόσμο με ασφάλεια, προωθώντας ένα ασφαλέστερο και χωρίς αποκλεισμούς ψηφιακό περιβάλλον για όλους.



CWEP  
Poland



CuiabluE  
United Kingdom



e-Seniors  
France



FyG  
Consultores  
Spain



Innovation  
Hive  
Greece

[www.disc.erasmus.site](http://www.disc.erasmus.site)  
[discprojecteu@gmail.com](mailto:discprojecteu@gmail.com)

