



# DIGITAL SECURITY FOR SENIOR CITIZENS

## Boletín informativo: Mayo 2023



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

### Mejorar la seguridad digital de las personas mayores: El poder de los juegos serios

El último resultado del proyecto DiSC, el informe Evaluación de impacto y recomendación de políticas, presenta los resultados de la experimentación de metodologías de aprendizaje basadas en juegos serios para mejorar las competencias en seguridad digital de las personas mayores. El objetivo del proyecto era evaluar el impacto de estos juegos, identificar las principales conclusiones y proponer recomendaciones políticas para su futura aplicación. Los comentarios de las personas mayores sobre el juego de mesa digital para la seguridad digital fueron positivos. A los participantes les pareció atractivo y aumentó su confianza y concienciación sobre cuestiones de seguridad digital. Aunque se observaron algunos problemas, en general el juego fue bien recibido tanto por los mayores como por los educadores.

Un estudio de viabilidad exploró métodos de aprendizaje innovadores para enseñar seguridad digital a las personas mayores, como la ludificación, los talleres interactivos, las plataformas de aprendizaje en línea y la formación entre iguales. La accesibilidad, la infraestructura de formación y el apoyo de expertos resultaron cruciales para el éxito. Se observaron beneficios para las personas mayores, la sociedad, los gobiernos y los proveedores de servicios. Para mejorar la experiencia de aprendizaje de DiSC, se recomendaron mejoras como una interfaz fácil de usar, opciones de personalización, actualizaciones continuas, apoyo de los profesores, colaboración con organizaciones, eliminación de barreras y búsqueda de opiniones. Para promover la adopción generalizada, se recomienda desarrollar un Marco de Competencia en Seguridad Digital estandarizado, un juego serio en línea, aumentar la concienciación, abordar las necesidades de desarrollo, explorar las oportunidades de explotación y apoyar la investigación. En cuanto a las políticas, se sugiere promover la concienciación y la educación, integrar la seguridad digital en las políticas de alto nivel, fomentar las asociaciones y la colaboración, apoyar la investigación y el desarrollo y evaluar los avances. El aprendizaje basado en juegos serios puede mejorar significativamente las competencias en seguridad digital de las personas mayores. La aplicación de estas recomendaciones puede ayudar a los mayores a navegar por el mundo digital de forma segura, fomentando un entorno digital más seguro e inclusivo para todos.



CWEP  
Poland



CUIABLUÉ  
Cuiablue  
United Kingdom



e-Seniors  
France

[www.disc.erasmus.site](http://www.disc.erasmus.site)  
[discprojecteu@gmail.com](mailto:discprojecteu@gmail.com)



Fyg  
Consultores  
Spain



Innovation  
Hive  
Greece