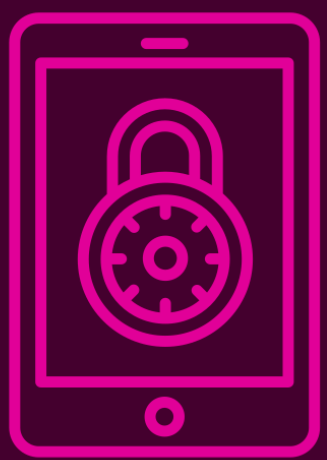




DIGITAL SECURITY FOR SENIOR CITIZENS

Biuletyn: Lipiec 2021



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Ramy kompetencji w zakresie bezpieczeństwa cyfrowego

Ramy Kompetencji w zakresie bezpieczeństwa cyfrowego są już utworzone, a cyfrowe narzędzie benchmarkingowe jest obecnie na etapie planowania praktycznych aspektów fazy pilotażowej, z uwzględnieniem stale zmieniającej się sytuacji Covid-19 w każdym z krajów partnerskich. Ramy są opracowywane od grudnia 2020 r. i stanowią kluczowy rezultat projektu DiSC, ponieważ ich zawartość ukształtuje kolejny z rezultatów tj. cyfrową grę planszową. Narzędzie benchmarkingowe jest praktycznym narzędziem online do pomiaru umiejętności i postaw w zakresie bezpieczeństwa cyfrowego w odniesieniu do ram. Pierwsza faza pilotażowa uwzględni wkład i informacje zwrotne od zainteresowanych stron, aby opracować ostateczną wersję obu rezultatów, jak również wpłynie na ostateczny wygląd gry.

Czy chcesz przetestować przygotowane w ramach projektu ramy kompetencji?

Jeśli jesteś w wieku 55+ i chcesz dowiedzieć się, jak możesz chronić siebie przed zagrożeniami internetowymi oraz poszerzyć swoją wiedzę na temat bezpieczeństwa cyfrowego, **zapraszamy do przetestowania naszego Ramowego Programu Kompetencji Bezpieczeństwa Cyfrowego oraz naszego narzędzia do analizy porównawczej (benchmarkingu) bezpieczeństwa cyfrowego** we wrześniu i październiku.

Jak długo to potrwa? Maksymalnie 30 minut.

Co będziesz musiał zrobić? Wypełnij krótki kwestionariusz dotyczący Twoich umiejętności, wiedzy i kompetencji w zakresie bezpieczeństwa cyfrowego. Następnie przetestujesz zarówno **Ramy kompetencji w zakresie bezpieczeństwa cyfrowego** jak i **Narzędzie benchmarking do oceny kompetencji z zakresu bezpieczeństwa cyfrowego**. Na koniec należy wypełnić krótką ankietę zwrotną.

Jeśli masz jakiegokolwiek pytania lub potrzebujesz więcej informacji, skontaktuj się z odpowiednią organizacją w Twoim kraju!



CWEP
Polska



Cuiablue
Wielka Brytania



e-Seniors
Francja



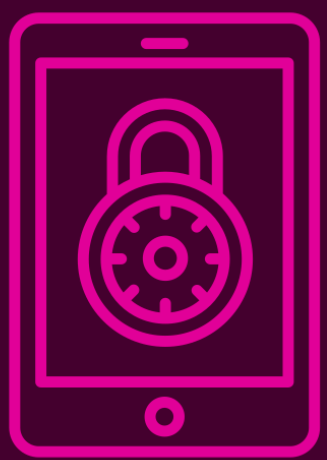
FyG
Consultores
Hiszpania



Innovation
Hive
Grecja

www.disc.erasmus.site
discprojecteu@gmail.com





DIGITAL SECURITY FOR SENIOR CITIZENS



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

Wnioski ze spotkań konsultacyjnych z interesariuszami w lutym i marcu 2021 r.

W styczniu i lutym 2021 roku konsorcjum projektowe przeprowadziło konsultacje z 27 strategicznie ukierunkowanymi kluczowymi interesariuszami reprezentującymi seniorów, lokalnymi menedżerami projektów szkoleniowych ICT, członkami regionalnego Uniwersytetu Trzeciego Wieku, trenerami, wykładowcami oraz specjalistami IT.

Profile kluczowych interesariuszy zostały szeroko zdefiniowane w oparciu o rodzaj wkładu i informacji zwrotnych, które miały być generowane przez badania terenowe oraz decyzje, które były podejmowane w ramach działań projektowych i rozwoju produktów projektu. Każdy z respondentów został poproszony o wypełnienie krótkiego kwestionariusza po dyskusji i prezentacji na temat projektu DiSC.

Po przedstawieniu im ogólnego zarysu i celu każdego z narzędzi projektu DiSC, interesariusze zostali zapytani, w jakim stopniu uważają, że każde z narzędzi będzie 1) innowacyjne, 2) użyteczne, 3) pomoże chronić przed naruszeniami bezpieczeństwa cyfrowego i oszustwami, 4) istotne dla osób starszych, 5) możliwe do zastosowania, 6) będą mogli wykorzystać narzędzie dla siebie lub swojej organizacji.

Ogólne opinie na temat planowanych narzędzi były niezwykle pozytywne, z ponad 55% wszystkich odpowiedzi dla każdego z narzędzi projektu DiSC w kategorii "Całkowicie się zgadzam" i ponad 90% wszystkich odpowiedzi zgadzających się ze stwierdzeniami dotyczącymi ram kompetencji, narzędzia do benchmarkingu i gry online.

Ramy kompetencji w zakresie bezpieczeństwa cyfrowego uzyskały średnio 56% odpowiedzi "Całkowicie się zgadzam" i 41% odpowiedzi "Zgadzam się", a tylko 3% odpowiedzi "Częściowo się zgadzam". Niektórzy respondenci uważali, że choć ramy są przydatne i innowacyjne, to niekoniecznie są narzędziem, które bezpośrednio wspierałoby użytkowników końcowych w budowaniu ich kompetencji w zakresie bezpieczeństwa cyfrowego, dlatego też interesariusze nie byli pewni, czy ramy te ochronią seniorów przed naruszeniami bezpieczeństwa cyfrowego i oszustwami.

Interaktywne narzędzie benchmarkingowe również otrzymało pozytywne odpowiedzi w wysokości 59% "Całkowicie się zgadzam" i 38% odpowiedzi "Zgadzam się", a 2% respondentów wybrało opcję "Częściowo się zgadzam".

Wydaje się, że istnieją pewne wątpliwości co do tego, czy narzędzie benchmarkingowe będzie w stanie być używane przez seniorów oraz organizacje pozarządowe i organizacje inicjatyw lokalnych, które obecnie ich wspierają, a następnie, czy narzędzie będzie bezpośrednio wspierać ich w ochronie przed oszustwami związanymi z bezpieczeństwem cyfrowym, ale silne pozytywne odpowiedzi odnoszące się do innowacyjności, użyteczności i znaczenia narzędzia są bardzo zachęcające.

Jeśli chodzi o grę planszową online na temat bezpieczeństwa cyfrowego, ogólne odpowiedzi wyniosły 56% "Całkowicie się zgadzam", 43% "Zgadzam się" i 1% "Częściowo się zgadzam". Takie same różnice w odpowiedziach zaobserwowano w przypadku gry, gdzie respondenci byli przekonani, że narzędzie jest innowacyjne i użyteczne, ale nie byli pewni, czy będą w stanie z niego skorzystać, opierając się na przedstawionym krótkim przeglądzie i nie widząc końcowego rezultatu.

Oprócz ilościowych odpowiedzi uzyskanych w trakcie konsultacji z partnerami DiSC, zadano również serię pytań otwartych, aby umożliwić zainteresowanym dodanie komentarzy i informacji zwrotnych, które ich zdaniem mogłyby wesprzeć projekt w zaspokojeniu potrzeb europejskich seniorów. Wiele z jakościowych odpowiedzi dotyczyło obaw związanych z narzędziami DiSC, a zainteresowane strony dostarczyły cennych spostrzeżeń.

www.disc.erasmus.site
discprojecteu@gmail.com

